

Loto des tables de multiplication

Matériel :

- 12 cartons de loto.
- 55 étiquettes d'opération.

But du jeu :

Recouvrir toutes les cases de la ligne ou du carton.

Règles du jeu :

Les cartons sont distribués aux différents joueurs, les étiquettes sont étalées à l'envers sur la table, devant le maître du jeu.

Des haricots (ou des petits morceaux de papier) sont distribués à tous les joueurs : ils serviront à recouvrir les cases des opérations énoncées.

Le maître du jeu retourne une à une les différentes étiquettes, en répétant deux fois l'opération inscrite et en laissant le temps aux joueurs de chercher le résultat.

Quand un joueur a une ligne complète, il le dit au maître du jeu : celui-ci vérifie en demandant au joueur de redire les différentes opérations qui lui ont permis de recouvrir la ligne.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un des joueurs obtienne un carton plein. Celui-ci est vérifié, selon les mêmes modalités que pour la ligne complète.

Objectif pédagogique :

- ❶ *Retrouver le résultat des opérations entendues.*

Commentaires pédagogiques :

- Le rôle de maître de jeu peut être endossé par l'enseignant, ou par un élève.

	14	21		42				80
8		27	32			64		
	15		36	48			72	

7			30					81
9		24			54		70	
		25	35		56	63		90

4	12	20		40		60		
8		28			56			100
	18			49			72	

		21	30	45		60		
5	16			48				81
		27	36		54	63		

	10			45	50		72	
6		24			56			81
	18	27		49		63		

3	12		30				70	
	16			42		63		100
9			36	48		64		

1		21	30			60		81
	14		36		54		72	
		27		48				90

2		21			50			81
	12		32			63	72	
	18	24	35		54			

		21		40	54			80
7				42		63		
9		24			56	64	72	

2	10							70
	15	24		45	56			81
		25		49		64		90

4		25		45			70	
	12		36		54			90
	14	28		49		63		

	12		32			70		
3		21	35		56		81	
	16	28		45				100

1x1	1x2	1x3	1x4	1x5	1x6	1x7	1x8	1x9	1x10
2x2	2x3	2x4	2x5	2x6	2x7	2x8	2x9	2x10	3x3
3x4	3x5	3x6	3x7	3x8	3x9	3x10	4x4	4x5	4x6
4x7	4x8	4x9	4x10	5x5	5x6	5x7	5x8	5x9	5x10
6x6	6x7	6x8	6x9	6x10	7x7	7x8	7x9	7x10	8x8
8x9	8x10	9x9	9x10	10x10					