**Jeu de memory sur**

**la ville (en anglais)**

***Matériel :***

○ 20 cartes :

→ 10 cartes avec des images ;

→ 10 cartes avec les mots en anglais.

***But du jeu :***

Il s’agit de retrouver et de faire correspondre les cartes par paires.

***Règles du jeu :***

Les 20 cartes sont mélangées puis disposées à l’envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes de couleurs différentes\*. Si les deux cartes correspondent, il les ramasse ; dans le cas contraire, il les repose à l’endroit exact où il les avait pris : c’est au joueur suivant de choisir deux cartes.

Quand toutes les cartes ont été ramassées, chaque joueur compte combien de cartes sont en sa possession. Celui qui en a le plus gagne la partie.

***Objectif pédagogique :***

➊ *Connaître le vocabulaire de la ville en anglais.*

***Commentaires pédagogiques :***

○ Il est préférable d’obliger les élèves à choisir une carte « image » et à nommer ce qui est représenté avant de choisir une carte « mot » : cela favorisera la recherche du mot par l’élève.

○ En plus des compétences portant sur l’anglais, ce jeu permet également de travailler sur la mémoire et la nécessaire attention des élèves s’ils veulent être efficaces.

○ Le rôle de l’enseignant dans ce jeu est avant tout de veiller à la bonne prononciation des mots.

*\* On imprimera les deux séries de cartes (images et mots) sur des papiers de couleurs différentes.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dessin Animé De Bâtiments De Ville | Vecteur Premium | Vecteur Premium | Maison De Dessin Animé | Cartoon Shop Building - Download Free Vectors, Clipart Graphics & Vector Art | Kinderen spelen van games in het park met hek - Download Free Vectors,  Vector Bestanden, Ontwerpen Templates |
| Magasin De Dessin Animé | Vecteur Premium |  | Enfants Dans L'illustration De La Piscine. Les Garçons Et Les Filles En  Maillot De Bain Jouent Et Nagent Dans L'eau. Concept D'été Vecteur Enfance  Heureuse | Vecteur Premium |  |
|  | Suisse. La campagne du MPS au Tessin contre la planification hospitalière |  A l'encontre | **city** | **house** |
| **building** | **park** | **store** | **school** |
| **swimming pool** | **library** | **museum** | **hospital** |