

# Jeu du grand nombre

## *Matériel :*

- Dix étiquettes avec les chiffres de 0 à 9.
- Un tableau (photocopié par élève).
- Un stylo par élève.

## *But du jeu :*

Former le plus grand nombre possible.

## *Règles du jeu :*

Le maître tire successivement au sort six cartes. A chaque carte tirée, l'élève doit inscrire le chiffre dans une des cases de son tableau, en sachant que le placement est définitif (il est interdit d'effacer ou de changer ce qui a été écrit). Une fois que les six cartes ont été tirées, chaque élève lit le nombre qu'il a inscrit dans son tableau.

Celui qui a le plus grand nombre marque un point.

A la fin de la partie, l'élève qui a le plus de points a gagné.

## *Variantes :*

- ▶ Plutôt que d'attribuer un point à l'élève ayant obtenu le plus grand nombre, on peut ordonner les nombres de tous les élèves et donner nombre de points dégressif suivant la position du nombre de l'élève (six points pour le premier, cinq points pour le second, etc...).
- ▶ Selon les mêmes modalités, il faut chercher cette fois-ci à faire le plus petit nombre possible.
- ▶ On peut ajouter le tirage d'un septième nombre.

## *Objectifs pédagogiques :*

- ➔ Manipuler le tableau de numération, revoir la formation des nombres.
- ➔ Lire des nombres.
- ➔ Comparer des nombres.
- ➔ (*Avec variante*) Ranger des nombres dans l'ordre décroissant.

## *Commentaires pédagogiques :*

- Le maître peut choisir de mettre la carte tirée sur le côté (ce qui offre aux élèves une vision plus claire des chiffres qui peuvent sortir par la suite) ou de la remettre dans le tas, en remélangeant l'ensemble. La deuxième solution apportera davantage de hasard dans le jeu, rendant les stratégies plus difficiles à élaborer.
- En plus de celles relatives à la numération, les élèves vont devoir convoquer des compétences d'élaboration de stratégie pour pouvoir être plus efficaces.
- Il pourra être utile de faire des arrêts pour que les élèves discutent des stratégies qu'ils emploient (ce sera surtout utile pour les élèves connaissant des difficultés cognitives marquées).

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Jeu du  
grand  
nombre

*Jeu du plus grand nombre - 6 chiffres*

Les chiffres						Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points							

*Jeu du plus grand nombre - 6 chiffres*

Les chiffres						Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points							

*Jeu du plus grand nombre - 6 chiffres*

Les chiffres						Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points							

*Jeu du plus grand nombre - 7 chiffres*

Les chiffres							Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points								

*Jeu du plus grand nombre - 7 chiffres*

Les chiffres							Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points								

*Jeu du plus grand nombre - 7 chiffres*

Les chiffres							Mon nombre	Points marqués
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
.	.	.	.	.	.	.	.....	
Total des points								