

Jeu de domino du GN 2

Matériel :

- Jeu de 28 dominos : sur chaque domino, un adjectif à gauche et un groupe déterminant + nom à droite.

But du jeu :

Il s'agit d'un jeu de domino classique : à tour de rôle, les élèves doivent poser un domino soit d'un côté, soit de l'autre, en respectant l'accord en genre et en nombre entre l'adjectif et le groupe déterminant + nom.

Si un élève est dans l'impossibilité de poser un domino, il pioche et l'élève suivant joue.

Le gagnant est l'élève qui a posé le premier l'ensemble de ses dominos.

Objectifs pédagogiques :

- ➔ Repérer le genre et le nombre du groupe déterminant + nom, et celui de l'adjectif.
- ➔ Faire correspondre le groupe déterminant + nom et l'adjectif en termes de genre et de nombre.

Commentaires pédagogiques :

- Il s'agit ici d'insister sur la nécessité que tous les composants du GN soient accordés.
- Le choix des mots utilisés permet de ne pas accorder la moindre importance au sens des GN finalement produits, toutes les combinaisons sont possibles.

bleue	des tissus	violet	une veste	bleus	un anorak
violettes	des gants	gris	des feuilles	violette	un foulard
violets	une jupe	déchiré	des rideaux	déchirés	un maillot
bleu	une serviette	douce	des cravates	légères	des torchons

jaunes	une nappe	fleuris	un tablier	déchirées	des pulls
fleuries	une chemise	fleuri	des chaussures	déchirée	des robes
fleurie	des draps	jaune	des chaussettes	doux	une couverture
douces	des bottes	bleues	un chapeau	légers	une cagoule

grises	des éponges	grise	des casquettes	léger	une cape
légère	un manteau	<i>Jeu de domino du GN 2</i>			