

Jeu de domino du GN 1

Matériel :

- Jeu de 28 dominos : sur chaque domino, un nom à gauche et un déterminant à droite.

But du jeu :

Il s'agit d'un jeu de domino classique : à tour de rôle, les élèves doivent poser un domino soit d'un côté, soit de l'autre, en respectant l'accord en genre et en nombre entre le déterminant et le nom.

Si un élève est dans l'impossibilité de poser un domino, il pioche et l'élève suivant joue.

Le gagnant est l'élève qui a posé le premier l'ensemble de ses dominos.

Objectifs pédagogiques :

- ➔ Repérer le genre et le nombre du déterminant et du nom.
- ➔ Faire correspondre le déterminant et le nom en termes de genre et de nombre.

Commentaires pédagogiques :

- Il s'agit d'un jeu très simple, reprenant la base de l'accord au sein du GN.
- Le choix des déterminants est varié et permet aux élèves de (re)voir la multiplicité des catégories de déterminants.

punitions	une	opérations	un	cartable	tes
pinceaux	certain	carnets	certaines	divisions	quels
dessins	les	dictionnaire	mes	cahiers	ma
boîte	sa	ciseaux	cette	règle	quelques

feuille	mon	devoir	des	trousses	nos
poèmes	quelles	chiffon	leurs	leçons	ce
craie	quel	bureau	votre	stylo	quelle
gomme	son	dictées	ta	correction	plusieurs

tableau	ton	récitations	trois	crayons	le
livre	ces	<i>Jeu de domino du GN 1</i>			