

Jeu de carte sujet/verbe/complément 1

Matériel :

- Jeu de 48 cartes.
- 3 catégories différentes (non identifiables)
 - GS (16 cartes)
 - GV (16 cartes)
 - GF (16 cartes)

But du jeu :

Reconstituer le maximum de « phrases », c'est-à-dire de groupes de trois cartes concordantes. Quand un élève a mis la dernière carte pour constituer le groupe, il ramasse et conserve les cartes posées. A la fin du jeu, chaque joueur compte les cartes qu'il a pu ramassées. Celui qui en a le plus remporte la partie.

Objectifs pédagogiques :

- ➔ Identifier les différents groupes qui peuvent être trouvés : GS, GV, GF.
- ➔ Faire correspondre le GS et le GV.

Commentaires pédagogiques :

- Les différentes catégories de cartes ne sont pas « marquées » : il n'y a pas de différence entre GS, GV et GF, puisqu'ici, l'objectif principal est de parvenir à différencier ces groupes.
- Les GS sont tous à la troisième personne, soit du singulier, soit du pluriel. De plus, les verbes sont tous conjugués au présent de l'indicatif. L'objectif principal du jeu n'étant pas de connaître les terminaisons pour faire correspondre les GS et les GV, cela permet de concentrer la réflexion des élèves sur la reconnaissance des différents groupes de la phrase.
- Concernant le GF, on ne demandera pas aux élèves de faire le choix du GF qui paraît le plus « logique » par rapport à la phrase déjà constituée, mais simplement de reconnaître le complément pour étoffer la phrase. Par conséquent, on acceptera n'importe quel choix de complément (et après tout, pourquoi « l'oiseau » ne pourrait pas « ronfle[r] » « chez le dentiste » ?).
- Pour ne pas donner d'indication sur les différents groupes, il n'y a jamais de majuscule ni de point sur aucune des cartes. Il reviendra à l'enseignant, une fois qu'une phrase aura été constituée, d'insister sur la nécessité d'ajouter une majuscule et un point si on devait écrire cette phrase dans un texte.

le veau et la
vache

l'oiseau

les vieilles
dames

le facteur

les facteurs

l'homme et son
chien

les chevaux

les souris

la souris

le cheval

l'homme

les oiseaux

le roi

le veau

le roi et la
reine

la vieille dame

réfléchit

réfléchissent

lit

lisent

saute

ronfle

sautent

ronflent

court

déjeune

déjeunent

courent

s'en vont

s'en va

dorment

dort

sur le toit

sous la pluie

à côté de
l'armoire

tranquillement

avec plaisir

au grenier

derrière la
porte

au printemps

après l'école

en classe

dans la cave

chez le dentiste

sous la table

dans les bois

près du
ruisseau

bruyamment

*Jeu de carte
sujet/verbe/
complément 1*