|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rallye Lecture Cycle 3** | **Gare au rêveur !**  *Yann Autret* (éditions Lire C’est Partir) | | Résultats de recherche d'images pour « gare au reveur » |
|  |  | |
| **1 - Quand il joue au début de l’histoire, quel personnage est Auguste ?**  a) Auguste est Lionel Messi.  b) Auguste est Superman.  c) Auguste est Spiderman. | | **6 - Qui est le premier personnage qui entre chez**  **Auguste ?**  a) Il s’agit d’un roi.  b) Il s’agit d’un curé.  c) Il s’agit d’un chevalier. |
| **2 - Pourquoi Basile est-il effrayé à la fin du jeu ?**  a) Car Auguste l’a mordu.  b) Car Auguste saigne de la tête.  c) Car ils ont tout cassé dans la rue. | | **7 - Que fait le chevalier avec son épée ?**  a) Il casse le frigo.  b) Il creuse un trou dans le sol.  c) Il l’offre à Auguste. |
| **3 - Comment s’appelle la petite fille dont Auguste est amoureux ?**  a) Elle s’appelle Marie.  b) Elle s’appelle Hélène.  c) Elle s’appelle Simone. | | **8 - Que dessine sur le mur le deuxième personnage qui entre chez Auguste ?**  a) Il dessine des voitures.  b) Il dessine des gens qui dansent.  c) Il dessine des animaux préhistoriques. |
| **4 - Que demande Auguste ensuite ?**  a) Il demande à être adulte.  b) Il demande à être un champion de tennis.  c) Il demande à ce que la maîtresse disparaisse. | | **9 - Quand il devient immortel, qu’arrive-t-il à Auguste ?**  a) Il ne grandit plus.  b) Il devient petit comme une fourmi.  c) Il devient invisible. |
| **5 - Qui sont les enfants que rencontre Auguste en rentrant chez lui ?**  a) Ce sont les cousins d’Auguste.  b) Ce sont les enfants d’Auguste.  c) Ce sont les correspondants d’Auguste. | | **10 - À la fin de l’histoire, avec qui se retrouve Auguste ?**  a) Il se retrouve avec la fille dont il est amoureux.  b) Il se retrouve avec sa maîtresse.  c) Il se retrouve avec un éléphant. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rallye Lecture Cycle 3** | | | | | **Gare au rêveur !**  *Yann Autret* (éditions Lire C’est Partir) | | | | | | | |
| **CORRECTION** | | | | |  | | | | | | | |
| **1 - Quand il joue au début de l’histoire, quel personnage est Auguste ?**  **c) Auguste est Spiderman.** | | | | | | | **6 - Qui est le premier personnage qui entre chez**  **Auguste ?**  **c) Il s’agit d’un chevalier.** | | | | | |
| **2 - Pourquoi Basile est-il effrayé à la fin du jeu ?**  **c) Car ils ont tout cassé dans la rue.** | | | | | | | **7 - Que fait le chevalier avec son épée ?**  **a) Il casse le frigo.** | | | | | |
| **3 - Comment s’appelle la petite fille dont Auguste est amoureux ?**  **b) Elle s’appelle Hélène.** | | | | | | | **8 - Que dessine sur le mur le deuxième personnage qui entre chez Auguste ?**  **c) Il dessine des animaux préhistoriques.** | | | | | |
| **4 - Que demande Auguste ensuite ?**  **a) Il demande à être adulte.** | | | | | | | **9 - Quand il devient immortel, qu’arrive-t-il à Auguste ?**  **a) Il ne grandit plus.** | | | | | |
| **5 - Qui sont les enfants que rencontre Auguste en rentrant chez lui ?**  **b) Ce sont les enfants d’Auguste.** | | | | | | | **10 - À la fin de l’histoire, avec qui se retrouve Auguste ?**  **a) Il se retrouve avec la fille dont il est amoureux.** | | | | | |
| **Question** | **1** | **2** | **3** | **4** | | **5** | | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| **Points** | 1 | 1 | 1 | 1 | | 1 | | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |