|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rallye Lecture Cycle 3** | **Gare au rêveur !***Yann Autret* (éditions Lire C’est Partir) | Résultats de recherche d'images pour « gare au reveur » |
|  |  |
| **1 - Quand il joue au début de l’histoire, quel personnage est Auguste ?** a) Auguste est Lionel Messi. b) Auguste est Superman. c) Auguste est Spiderman. | **6 - Qui est le premier personnage qui entre chez** **Auguste ?** a) Il s’agit d’un roi. b) Il s’agit d’un curé. c) Il s’agit d’un chevalier. |
| **2 - Pourquoi Basile est-il effrayé à la fin du jeu ?** a) Car Auguste l’a mordu. b) Car Auguste saigne de la tête. c) Car ils ont tout cassé dans la rue. | **7 - Que fait le chevalier avec son épée ?** a) Il casse le frigo. b) Il creuse un trou dans le sol. c) Il l’offre à Auguste. |
| **3 - Comment s’appelle la petite fille dont Auguste est amoureux ?** a) Elle s’appelle Marie. b) Elle s’appelle Hélène. c) Elle s’appelle Simone. | **8 - Que dessine sur le mur le deuxième personnage qui entre chez Auguste ?** a) Il dessine des voitures. b) Il dessine des gens qui dansent. c) Il dessine des animaux préhistoriques. |
| **4 - Que demande Auguste ensuite ?** a) Il demande à être adulte. b) Il demande à être un champion de tennis. c) Il demande à ce que la maîtresse disparaisse. | **9 - Quand il devient immortel, qu’arrive-t-il à Auguste ?** a) Il ne grandit plus. b) Il devient petit comme une fourmi.  c) Il devient invisible. |
| **5 - Qui sont les enfants que rencontre Auguste en rentrant chez lui ?** a) Ce sont les cousins d’Auguste. b) Ce sont les enfants d’Auguste. c) Ce sont les correspondants d’Auguste. | **10 - À la fin de l’histoire, avec qui se retrouve Auguste ?** a) Il se retrouve avec la fille dont il est amoureux. b) Il se retrouve avec sa maîtresse. c) Il se retrouve avec un éléphant. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rallye Lecture Cycle 3** | **Gare au rêveur !***Yann Autret* (éditions Lire C’est Partir) |
| **CORRECTION** |  |
| **1 - Quand il joue au début de l’histoire, quel personnage est Auguste ?****c) Auguste est Spiderman.** | **6 - Qui est le premier personnage qui entre chez** **Auguste ?****c) Il s’agit d’un chevalier.** |
| **2 - Pourquoi Basile est-il effrayé à la fin du jeu ?****c) Car ils ont tout cassé dans la rue.** | **7 - Que fait le chevalier avec son épée ?****a) Il casse le frigo.** |
| **3 - Comment s’appelle la petite fille dont Auguste est amoureux ?****b) Elle s’appelle Hélène.** | **8 - Que dessine sur le mur le deuxième personnage qui entre chez Auguste ?****c) Il dessine des animaux préhistoriques.** |
| **4 - Que demande Auguste ensuite ?****a) Il demande à être adulte.** | **9 - Quand il devient immortel, qu’arrive-t-il à Auguste ?****a) Il ne grandit plus.** |
| **5 - Qui sont les enfants que rencontre Auguste en rentrant chez lui ?****b) Ce sont les enfants d’Auguste.** | **10 - À la fin de l’histoire, avec qui se retrouve Auguste ?****a) Il se retrouve avec la fille dont il est amoureux.** |
| **Question** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| **Points** | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |