

LE BALLON DE PLAGE

Compétence

- Tracer une figure (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un programme de construction ou d'un dessin à main levée (avec des indications relatives aux propriétés et aux dimensions).

Objectifs

- ❶ Tracer une figure géométrique précise et soignée.
- ❷ Suivre un programme de construction.
- ❸ Travailler en groupe en s'entraïdant.

Remarques

- Il s'agit d'un atelier autonome dans lequel les élèves travaillent en groupe. L'enseignant demande aux élèves d'avancer tous sur le même rythme, et de s'entraider.
- La précision du programme de construction ne laisse pas de place au doute : c'est donc dans la discussion que les élèves peuvent résoudre leurs problèmes de compréhension ;
- La fiche de corrigé permet au cours et/ou à la fin de la réalisation de vérifier la justesse des tracés.

LE BALLON DE PLAGE

Matériel nécessaire :



Une feuille A4



Un crayon



Une règle



Des crayons de couleur



Une gomme



Un compas

<p>1</p>	<p>2</p> <p>Reporter 6 fois le rayon</p>	<p>3</p>	<p>4</p>	
<p>5</p>	<p>6</p> <p>Tracer l'arc de cercle de centre 1 avec $r = 4$ cm</p>	<p>7</p> <p>Tracer l'arc de cercle de centre 2 avec $r = 4$ cm</p>	<p>8</p> <p>Tracer l'arc de cercle de centre 3 avec $r = \text{dist. entre 3-4}$</p>	<p>9</p>

LE BALLON DE PLAGE

